

Mapová teorie 2019/20

04/ dorost+

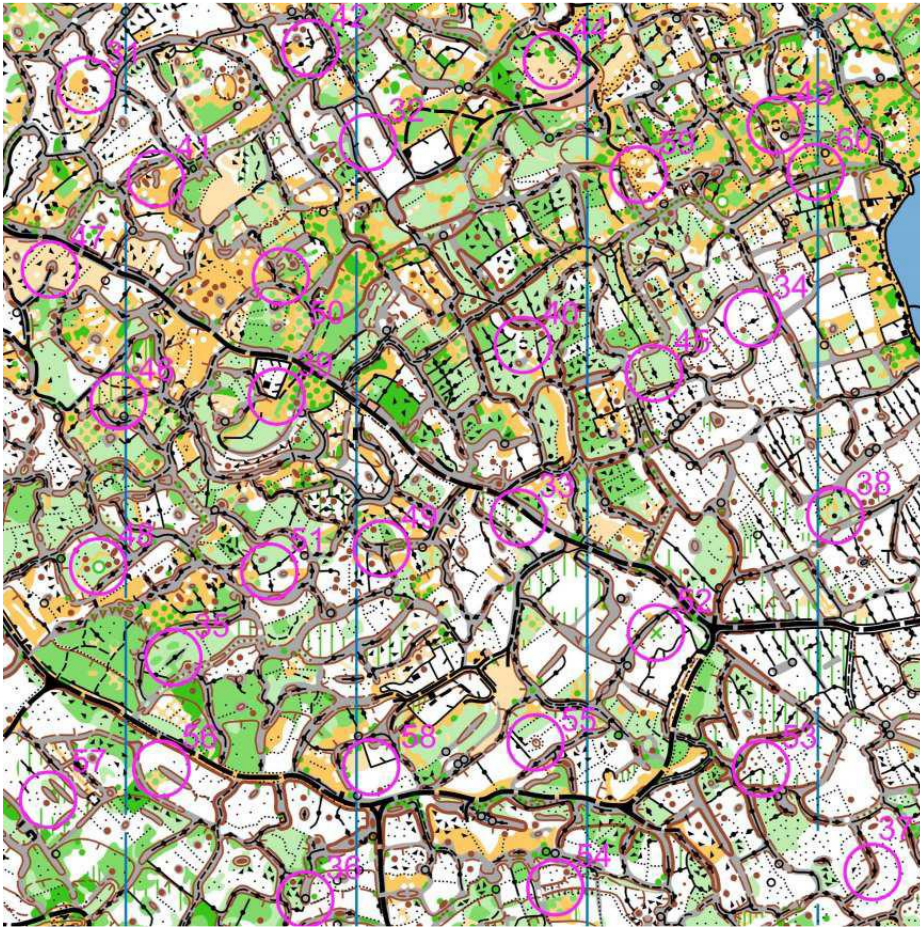


1. Začínáš uprostřed bludiště (černé políčko) a tvým úkolem je dostat se v co nejkratším čase ven. Číslo, na kterém stojíš, udává směr tvého dalšího skoku (1=nahoru, 2=doprava, 3=dolů, 4=doleva) a nejbližší soused v tomto směru udává počet políček o které skočíš (po prvním skoku budeš na červeném poli). Pokud jsi na krajním políčku, které ukazuje ven, zvládl jsi opustit bludiště. Které políčko to bylo?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	4	1	3	2	4	2	3	1	3	1	3	2	4	1	1
B	4	4	3	1	2	4	2	2	2	3	4	2	2	2	4
C	2	3	2	2	1	2	4	3	2	4	1	1	1	3	2
D	1	4	2	2	3	4	2	2	3	2	3	4	1	4	1
E	4	2	1	2	2	1	2	1	3	4	4	4	3	1	3
F	3	2	1	4	4	1	1	4	2	3	2	3	2	3	2
G	4	1	3	3	4	1	4	4	4	2	2	3	4	1	2
H	2	2	3	3	3	3	4	4	2	2	4	4	2	3	4
I	4	2	4	2	4	3	2	3	1	1	3	1	3	3	2
J	2	1	2	3	4	1	3	3	4	2	2	3	4	1	2
K	2	1	2	3	1	2	2	4	1	3	4	2	3	2	3
L	4	1	1	4	3	4	4	4	2	1	1	2	2	1	2
M	1	1	3	1	2	3	3	2	4	1	3	3	4	3	4
N	4	4	4	2	2	4	3	3	3	4	2	2	1	4	2
O	3	3	2	3	1	3	3	1	1	3	4	3	2	4	3

2. Přiřaď k sobě trojice: číslo kontroly z rozstříhané mapy (1-16), číslo kontroly z původní mapy (31-60) a popis kontroly (A-P)

Prniba (CRO)



A	↑		
B	□		
C	↗		
D	○	⊗	○
E	↓	⊗	
F	▲		
G	○	⊗	
H	∇		
I	┌		
J	↘		↘
K	⊙		
L	•	•	≡
M	×		
N	↗		<
O	↖		└
P	⌒	⌒	≡

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

