

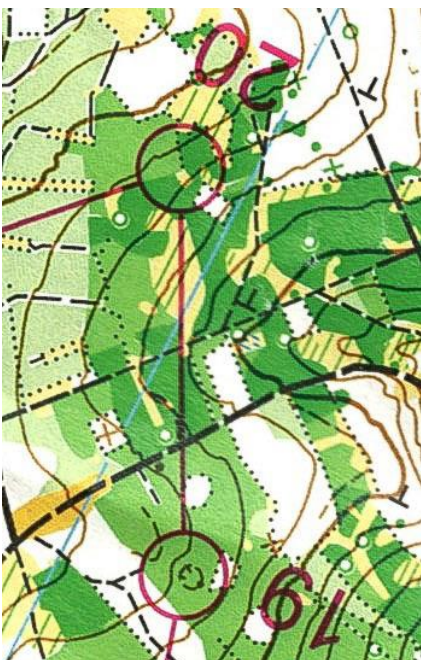
# Mapová teorie 2019/20

## 06/ dorost+

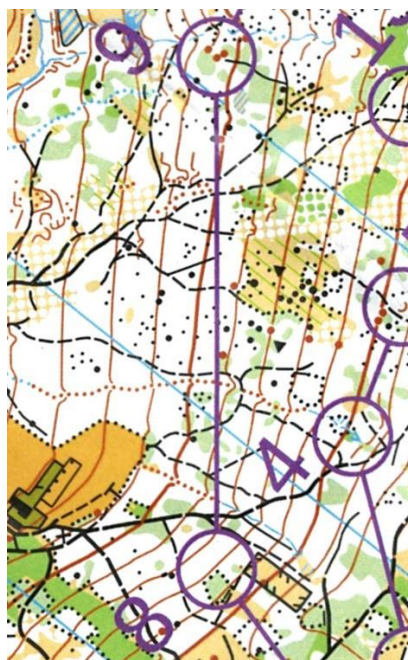


1. Ve skupince se posadíte kolem stolu a položte ruce na stůl tak, že pravou rukou překřížíš levou ruku svého souseda. Po kruhu se posílá jedním směrem signál – plácnutím dlaně o stůl – postupně tak, jak ruce leží za sebou. Plácne-li někdo dvakrát, otáčí se směr pohybu signálu. Ruka, která udělá chybu, se položí ze stolu pryč. Pokud hráč udělá chybu i druhou rukou, vypadává ze hry. Vítězem se stávají dva poslední hráči, kteří zbyli ve hře.
2. Zjednoduš následující postupy. Vyber si pouze nejdůležitější objekty, sestav si plán postupu a nezapomeň na jasný bod pro dohledávku.

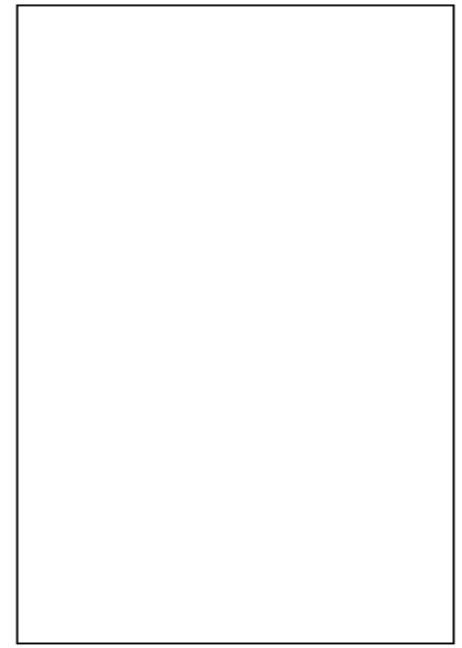
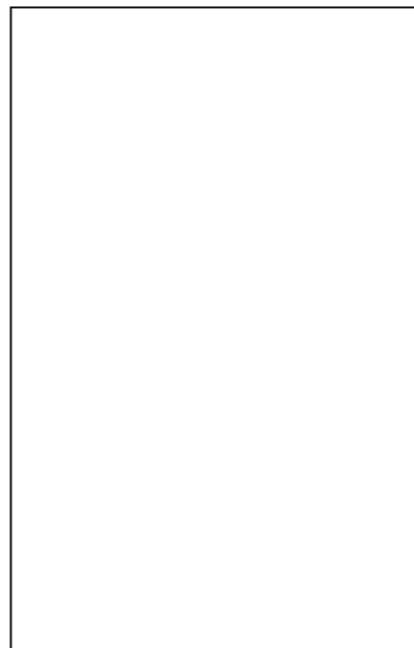
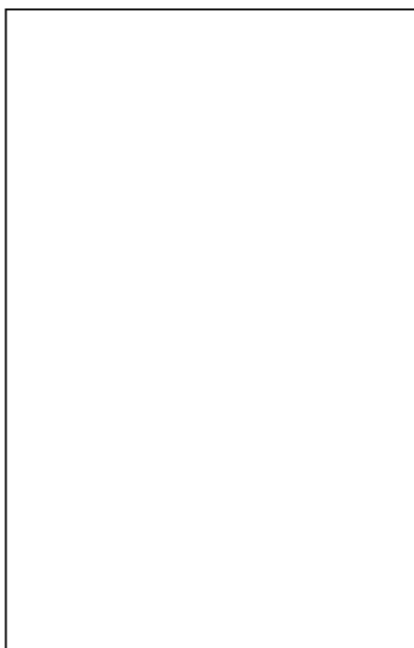
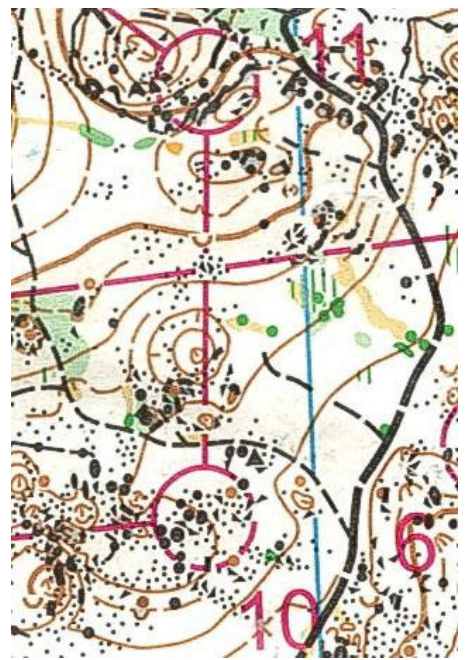
*Hálie-sever (ČR), k19-k20*



*Hradiště (ČR), k8-k9*



*Divaška jama (SLO), k10-k11*



3. Můj předstartovní rituál: