

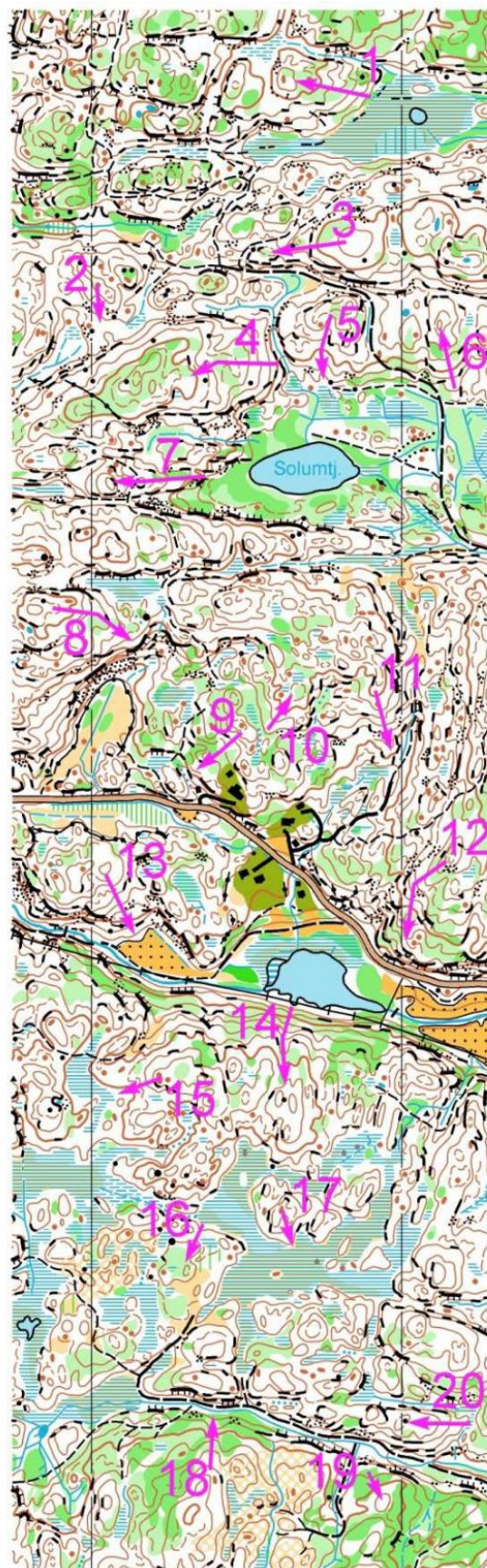
# Mapová teorie 2019/20

## 10/dorost+



1. Spoj každý profil kopce s odpovídajícími vrstevnicemi. Dále pro každou šipku urči, zda ukazuje nahoru (N), dolů (D), nebo po rovině (R).

1.		<input type="checkbox"/>	
2.		<input type="checkbox"/>	
3.		<input type="checkbox"/>	
4.		<input type="checkbox"/>	
5.		<input type="checkbox"/>	
6.		<input type="checkbox"/>	
7.		<input type="checkbox"/>	
8.		<input type="checkbox"/>	
9.		<input type="checkbox"/>	
10.		<input type="checkbox"/>	



2. Začínáš uprostřed bludiště (černé políčko) a tvým úkolem je dostat se v co nejkratším čase ven. Číslo, na kterém stojíš, udává směr tvého dalšího skoku (1=nahoru, 2=doprava, 3=dolů, 4=doleva) a nejbližší soused v tomto směru udává počet políček o které skočíš (po prvním skoku budeš na červeném poli). Pokud jsi na krajním políčku, které ukazuje ven, zvládl jsi opustit bludiště. Které políčko to bylo?

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	1	3	1	1	4	2	1	1	4	4	1	3	1	1	2
B	2	3	2	2	3	2	2	4	1	1	3	2	2	1	2
C	3	4	1	2	3	3	3	2	4	2	3	4	3	2	2
D	4	1	2	1	2	4	4	1	2	2	4	3	4	3	1
E	4	2	4	2	4	1	2	2	1	1	4	2	3	4	2
F	2	3	4	1	2	2	3	1	4	3	1	2	2	3	2
G	4	2	3	3	4	4	4	3	2	2	4	1	2	1	4
H	1	2	2	1	4	4	2	3	2	1	3	2	4	3	3
I	4	1	3	2	2	3	1	2	2	4	3	3	2	2	2
J	1	2	4	2	1	3	3	4	3	2	1	1	1	4	1
K	2	3	2	1	2	4	1	3	2	4	3	1	2	2	3
L	3	3	1	3	4	4	2	2	3	2	2	1	1	2	2
M	4	2	1	4	3	3	2	4	3	1	2	4	4	4	3
N	2	2	2	2	3	2	2	3	3	2	2	1	2	2	2
O	4	3	2	3	1	2	4	3	3	4	1	3	3	1	4

3. Jdi na [shorturl.at/rvwPW](https://shorturl.at/rvwPW) (nebo nascanuj QR kód) a projdi si Running Wild.

