



















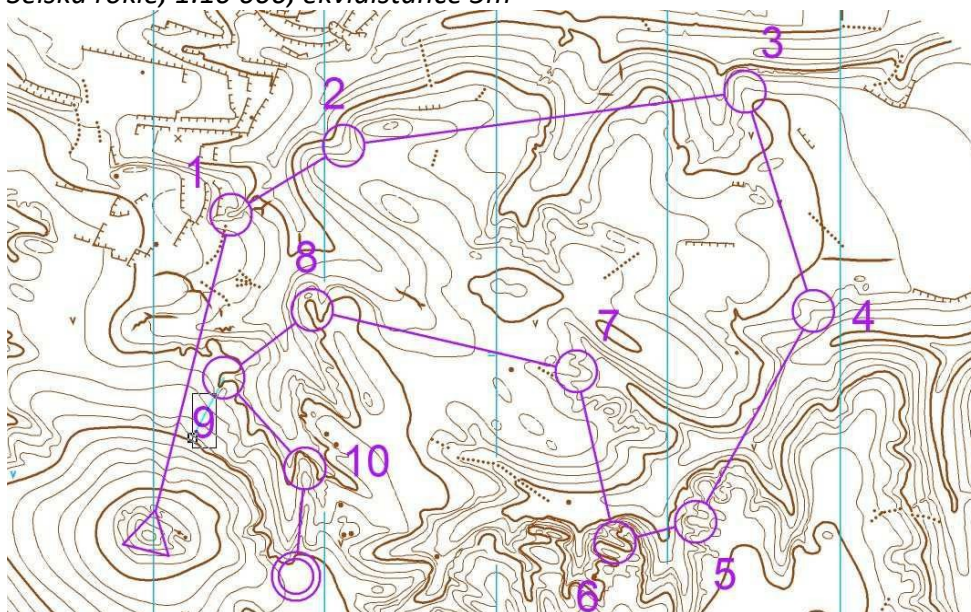


**1. Poznej mapové piktogramy (popisy kontrol).**

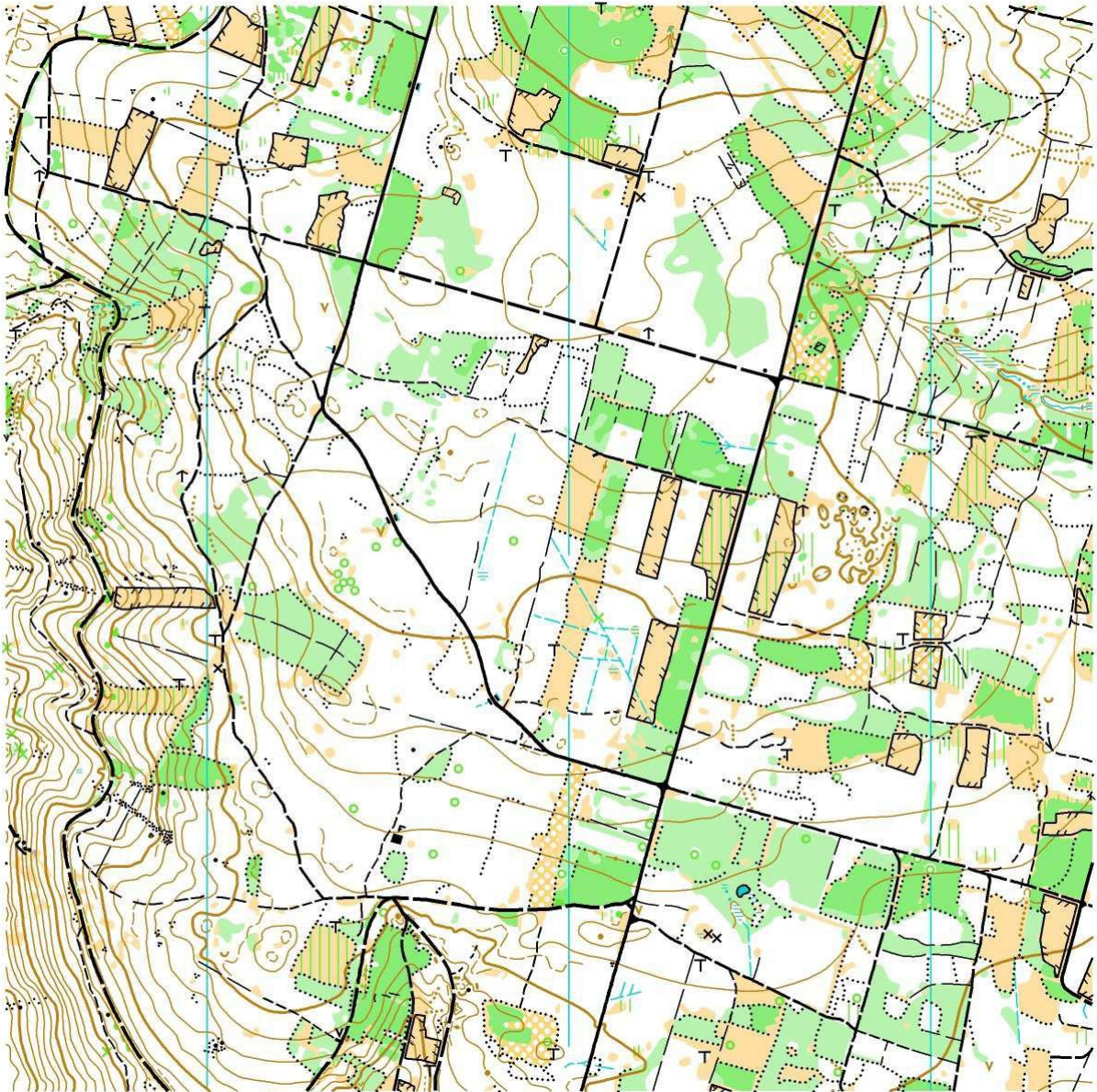
**2. Urči, zda kontrola leží v údolíčku nebo na hřebetě („U“ = údolíčko, „H“ = hřbet).**

*Selská rokle, 1:10 000, ekvidistance 5m*









3. Prohlédni si 1 minutu vzorovou mapu s 8 kontrolami a potom tyto kontroly překresli na správná místa v mapě.

Kramolín, 1 : 10 000, ekvidistance 5m



4. Přiřaď mapu k obrázku a doplň pitkogramy kontrol.

		A <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
		B <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
		C <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>