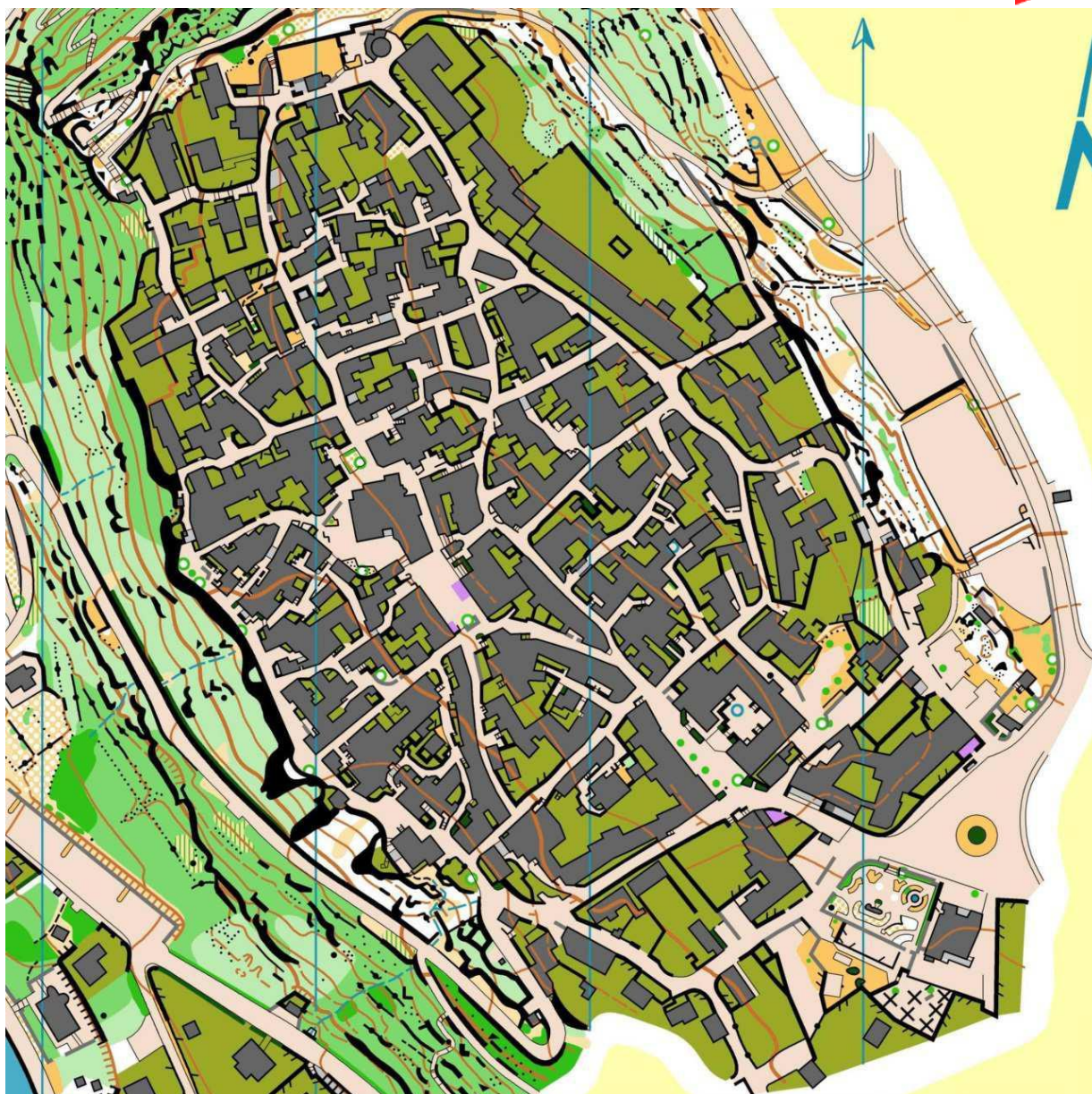


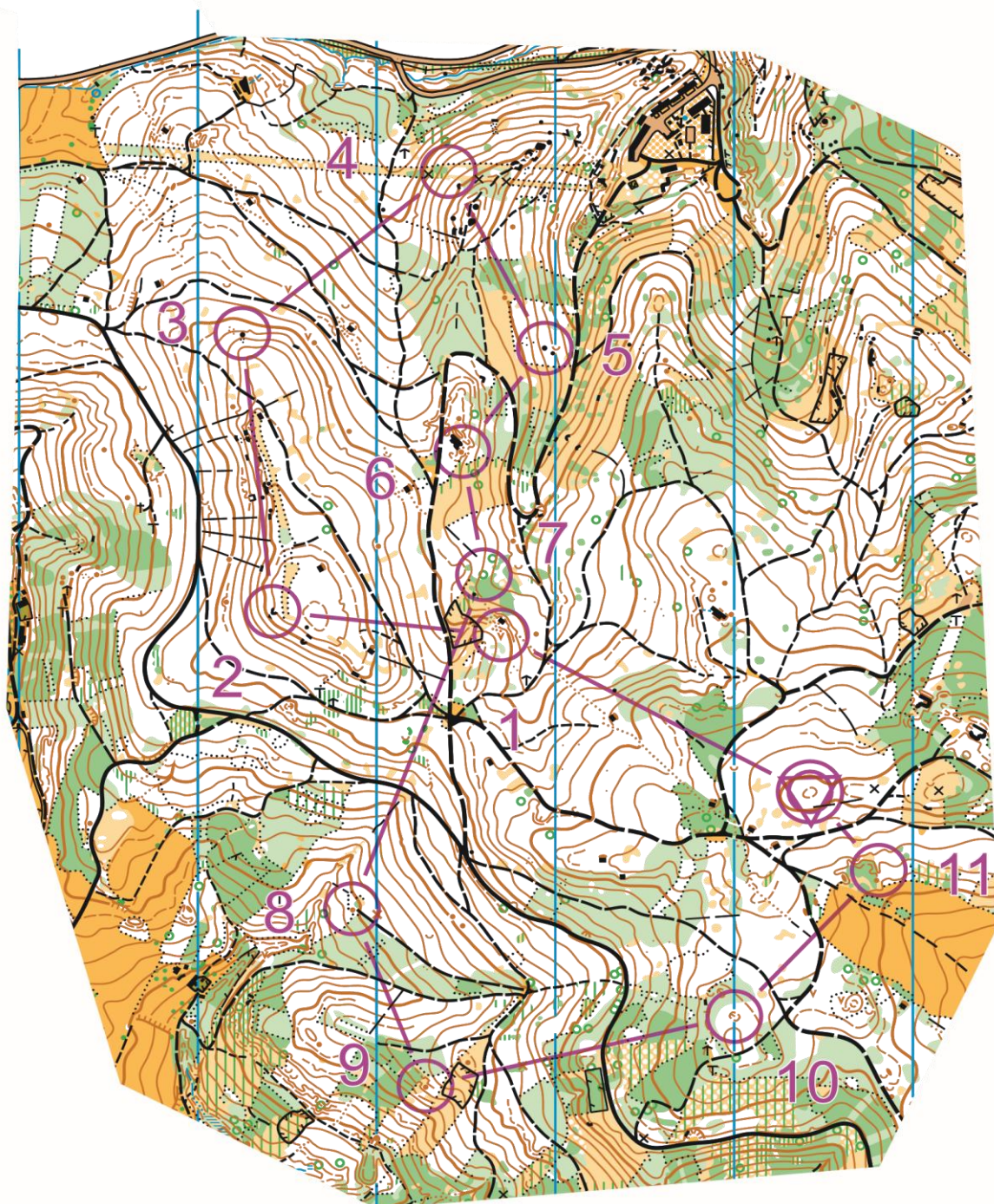
1. Prohlédni si 1 minutu vzorovou mapu s linií a potom se snažte tuto linii překreslit do mapy.

Omišalj (CRO), 1 : 4 000, ekvidistance 2,5m



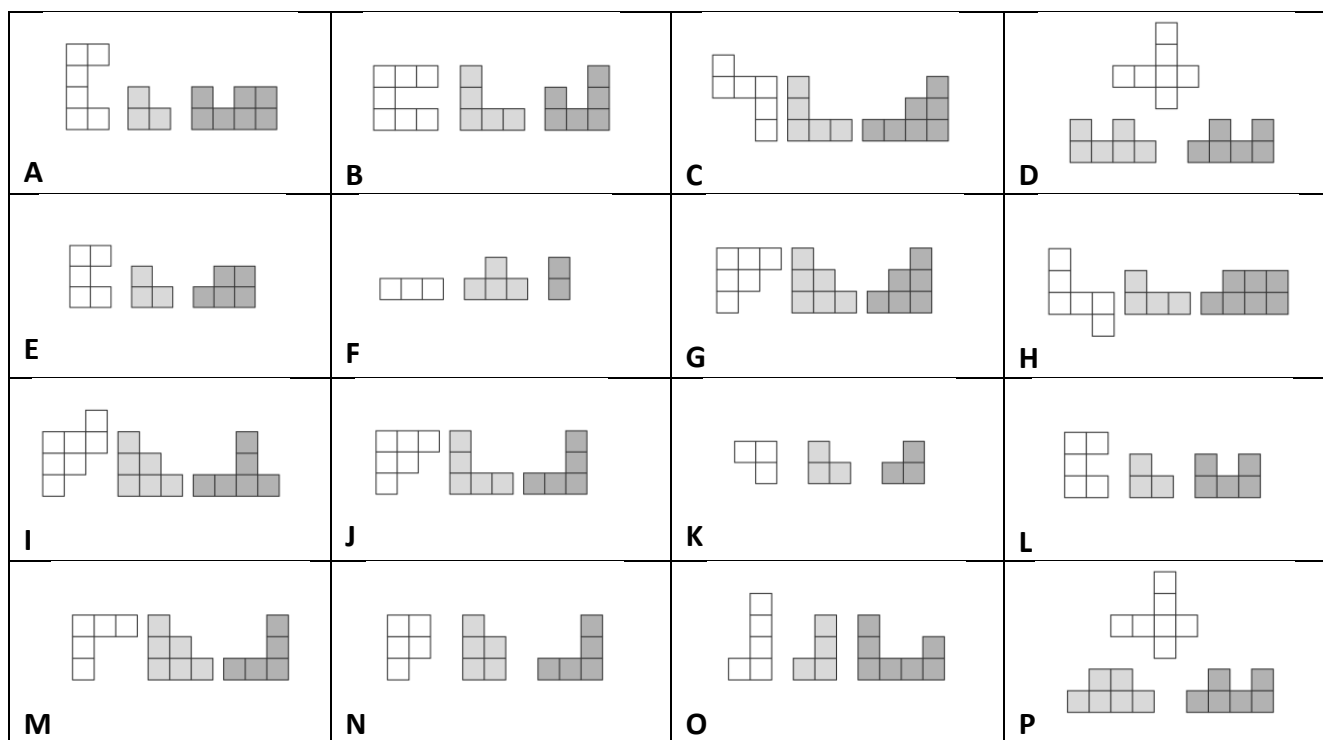
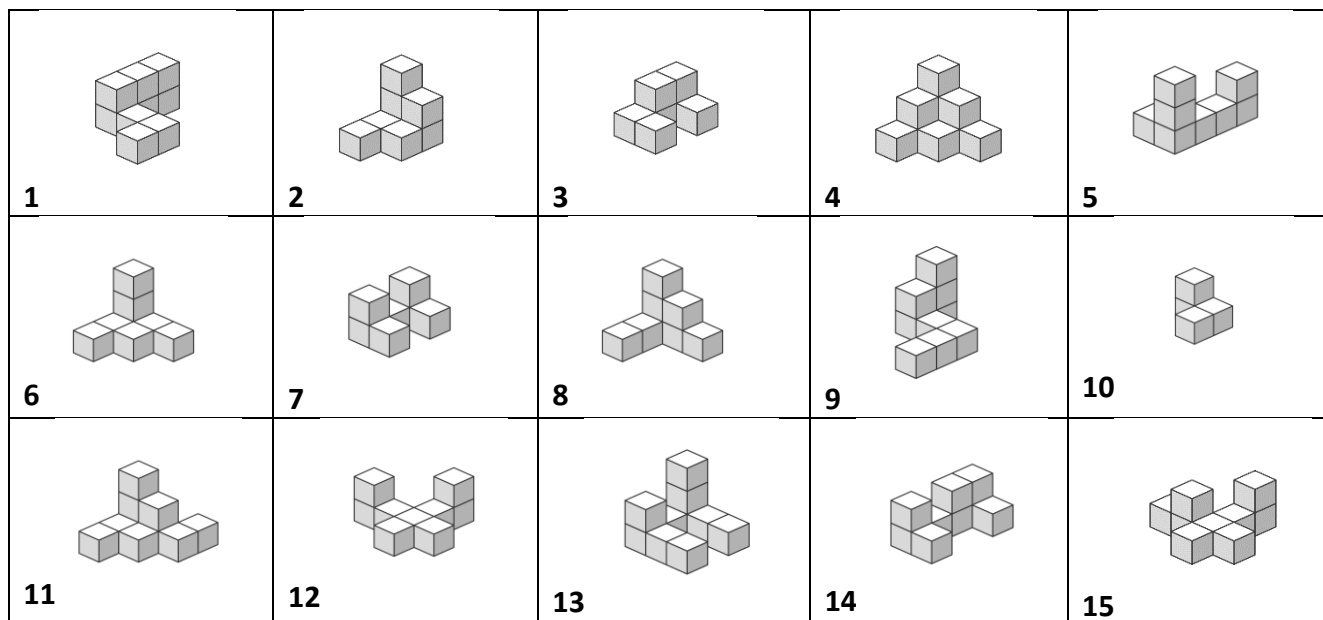
2. Zakreslete postupy a popřemýšlejte nad variantami. Na postupu zakreslete důležité body.

Odolov, 1:10000, E-5m



3. V horní části jsou útvary složené z krychliček, ve spodní části jsou pohledy ze tří stran (bílá = pohled zhora, světle šedá = pohled zleva, tmavě šedá = pohled zprava). Spojte k sobě patřící dvojice (písmeno a číslo). Které písmeno nemá dvojici?

Použitý pramen: <https://www.umimematiku.cz/>



4. Přiřaď mapu k obrázku a doplň pitkogramy kontrol.

		<table border="1"> <tr> <td data-bbox="821 257 885 347">A</td> <td data-bbox="885 257 965 347"></td> <td data-bbox="965 257 1045 347"></td> <td data-bbox="1045 257 1125 347"></td> <td data-bbox="1125 257 1204 347"></td> <td data-bbox="1204 257 1284 347"></td> <td data-bbox="1284 257 1380 347"></td> </tr> </table>	A						
A									
		<table border="1"> <tr> <td data-bbox="821 414 885 504">B</td> <td data-bbox="885 414 965 504"></td> <td data-bbox="965 414 1045 504"></td> <td data-bbox="1045 414 1125 504"></td> <td data-bbox="1125 414 1204 504"></td> <td data-bbox="1204 414 1284 504"></td> <td data-bbox="1284 414 1380 504"></td> </tr> </table>	B						
B									
		<table border="1"> <tr> <td data-bbox="821 571 885 660">C</td> <td data-bbox="885 571 965 660"></td> <td data-bbox="965 571 1045 660"></td> <td data-bbox="1045 571 1125 660"></td> <td data-bbox="1125 571 1204 660"></td> <td data-bbox="1204 571 1284 660"></td> <td data-bbox="1284 571 1380 660"></td> </tr> </table>	C						
C									