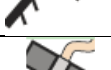
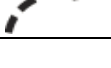
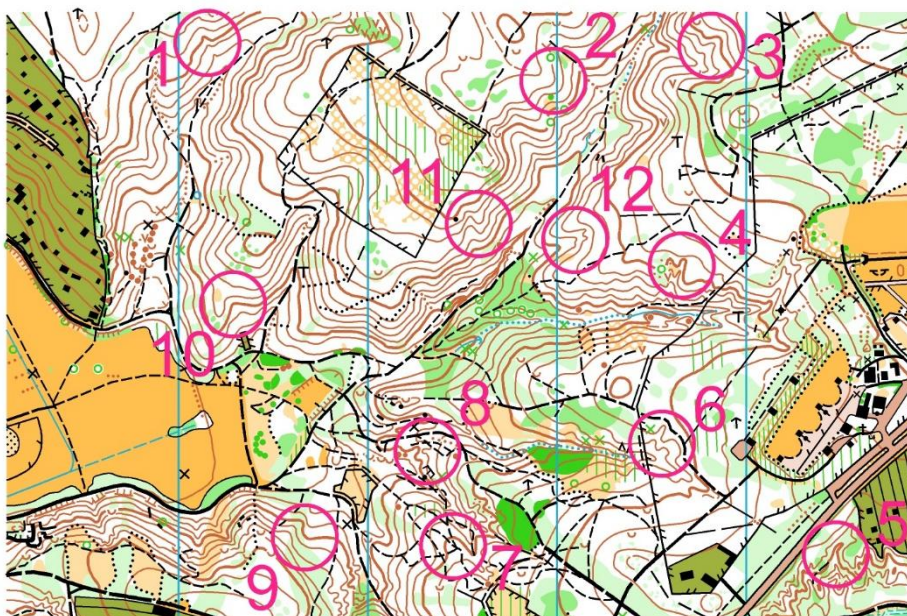


1. Určete popisy a označte, zdali daný objekt lze překonávat.
Rozdíly mohou být ve sprintovém a lesním mapovém klíči.

	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐
	☐		☐

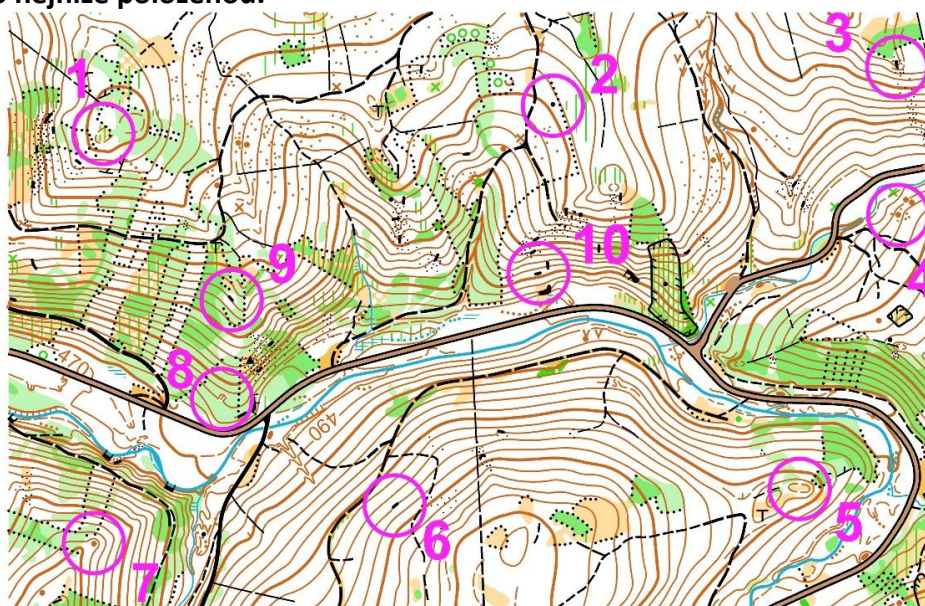
2. Určete, zda kontrola leží v údolíčku (Ú) nebo na hřebetě (H). Dále určete, zdali je kontrola níže (N) / výše (V) než předchozí kontrola.

Panská lícha, 1 : 10 000, ekvidistance 5 m



Č	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Ú/H												
N/V	-											

Určete nejvýše/nejniže položenou kontrolu a ideálně uspořádejte kontroly od nejvýše položené po nejniže položenou.



Nejvýš												Nejniž
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--------

3. Kresli svoje postupy, aniž bys zvedl tužku z papíru nebo zastavil pohyb kreslení

DH 14 (T2)		2,4 km	
△		◇	○
1	101 →	※	┐
2	117 ←	◇	◁
3	104	◇	▷
4	105 ↘	△	☼
5	106	※	
6	107 ←	※	┐
7	108	◇	√
8	109	※	⊥
9	110	△	
10	111 ↖	◇	○
11	116 ↑	※	○
12	120	※	○
13	121	※	○
14	102 ↙	△	○
15	103	▣	○
16	100	※	┐

50 m

Použijte při poruše

23

R2

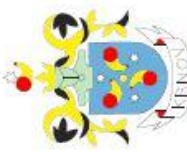
1

Krhov 1:4 000 E = 2,5 m

Orientační závod zdravotně postižených, Okresní liga mládeže Opava, veřejný závod v OB



SVČ Měda



Evidenční číslo: 16 T 027 P

Evidenční číslo: 16 T 077 P

Zpracoval a vydal: TJ LOKO Krmov

Zpracoval a vydal: JIŘÍ LOKO KřIVÝ
Mapoval a kreslil: Jiří SvěKora, VI/2007

Mapová a kresba: JET SYKORA,
 Poutník: Pavel BUCHLOV (2014)

Revizor: Pavel Rychlý IV/2016



Zvláštní mapové značky

X děláš profíkačky, foťbalové branky

- Infotabula
- Betonový květináč

4. Poskládejte z dílků tangramu následující obrazce. Všechny dílky musí být použity. Měli byste zvládnout ideálně bez rozstřihání.

